

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### Niezapomniane - mieszkanki Katowic w Powstaniach Śląskich

#### 1. Organizatorzy.

- a. Organizatorem gry miejskiej (zwanej dalej „Grą”), realizowanej na terenie miasta Katowice, dnia 17-08-2019 r., jest Muzeum Śląskie, ul. T. Dobrowolskiego 1, Katowice.
- b. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.

#### 2. Uczestnicy.

- a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w grupy liczące od 2 do 5 osób.
- b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
- c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
- d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
- e. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
- f. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- g. Samodzielnymi uczestnikami gry mogą być wyłącznie osoby powyżej 14 roku życia. Młodszy uczestnicy muszą przebywać pod opieką osób dorosłych (min. 1 dorosły w grupie).
- h. Osoby niepełnoletnie biorące udział w grze bez opieki dorosłego zobowiązane są dostarczyć podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w grze.

#### 3. Zasady Gry

- a. Część terenowa gry zaczyna się 17.08.2019 r. o godzinie 10:00 na terenie Muzeum Śląskiego i trwa do godziny 13:00. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 09:30 a 09:45 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry. Zakończenie gry odbędzie się w lokalizacji, którą Uczestnicy poznają od organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, gdzie około godziny 13:15-13:30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy.
- b. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest prawidłowe zgłoszenie grupy, wraz z podaniem danych jej członków. Zasady zgłoszenia grupy omówiono w pkt. 4 Regulaminu Gry.

- c. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
  - d. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry w dowolny sposób z wyłączeniem transportu samochodowego.
  - e. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.
  - f. Celem Gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów zadaniowych zawartych na Karcie Gry). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez Organizatora.
  - g. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry zawierającą mapę obszaru, na którym odbywa się Gra. Ponadto na Karcie Gry znajdą się wskazówki i zagadki do wykonania. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Grupy w Rankingu.
  - h. Członkowie Grupy muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizatorzy lub osoby przez nie upoważnione stwierdzą, że dana Grupa dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, Grupa zostanie zdyskwalifikowana.
  - i. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (przybycie na miejsce po godzinie 10:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.
  - j. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
4. Zgłoszenie udziału w Grze następuje do 16.08 do 18:00 poprzez rejestrację drużyny na stronie <https://evenea.pl/event/niezapomniane/>.
- a) Prawidłowe zgłoszenie zawiera: nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny, zgodę na przetwarzanie danych osobowych, zgodę na nieodpłatne udostępnienie swojego wizerunku, w związku z sporządzeniem relacji fotograficznej z Gry oraz informację o zaakceptowaniu niniejszego regulaminu.
5. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

- a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. Urz. UE L 119, s. 1;
- c. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatora oraz jego mediach społecznościowych wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę;
- d. Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatora.

## 6. Wyłanianie zwycięzców.

- a. Grę wygrywa Grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe oznaczone na mapie (zdobywając stosowne potwierdzenie na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych oraz zadanie specjalne). Jeśli żadna z Grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.
- b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około pół godziny po zakończeniu Gry w miejscu wskazanym przez Organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry.

## 7. Nagrody.

- a. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach - odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca. Bez względu na liczebność grupy - pule pozostają bez zmian.

- b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Grupy, pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.
- c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę.
- d. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. c., prawo do nagrody wygasa.
- e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
- f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

## 8. Postanowienia końcowe.

- a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
- b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. W razie zmiany Uczestnicy zostaną stosownie powiadomieni.
- d. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.