**REGULAMIN KONKURSU "Zgarnij wejściówkę na Devoxx"**

## §1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej „Regulamin") określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa oraz prawa i obowiązki uczestników i organizatora konkursu pod tytułem „Zgarnij wejściówkę na Devoxx" (dalej „Konkurs").

2. Organizatorem Konkursu jest: j-labs spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie, pod adresem ul. Zabłocie 43a 30-701 Kraków wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS pod nr: 0000366661, posiadająca NIP: 6793048386 oraz REGON: 121351059 (dalej „Organizator").

3. Regulamin oraz wszelkie materiały informacyjne dotyczące Konkursu dostępne są na stronie internetowej pod adresem: **https://app.evenea.pl/event/jlabsDevoxx** (dalej „Strona Rejestracyjna").

4. Nad poprawnym i zgodnym z Regulaminem przebiegiem Konkursu czuwać będzie 3-osobowa komisja konkursowa powołana przez Organizatora:

1. Katarzyna Bucka – Head of HR & Recruitment
2. Alicja Andrzejewska – IT Recruitment Expert
3. Ewelina Popielec – IT Recruitment Expert

## §2 Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikami Konkursu (dalej „Uczestnicy") mogą być osoby fizyczne, pełnoletnie, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, które spełnią inne warunki określone w Regulaminie, a w szczególności dokonają rejestracji zgodnie z §3 Regulaminu.

2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora lub j-labs GmbH z siedzibą w Monachium oraz osoby świadczące na rzecz Organizatora lub j-labs GmbH z siedzibą w Monachium usługi na podstawie umów cywilnoprawnych, w tym w ramach indywidualnych działalności gospodarczych, jak również małżonkowie, dzieci i rodzice wyżej wymienionych.

3. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

## §3 Zasady rejestracji i uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dokonanie przez osobę zainteresowaną uczestnictwem rejestracji poprzez Evenea: **https://app.evenea.pl/event/jlabsDevoxx**.

2. Rejestracja jest możliwa od dnia 24.05.2022 r. od godziny 10:00 do dnia 26.05.2022 r. do godziny 12:00.

3. W celu rejestracji należy wprowadzić poprawne dane w formularzu: imię i nazwisko, adres e-mail, telefon kontaktowy oraz lokalizację.

2. Osoba zainteresowana udziałem w Konkursie może dokonać rejestracji tylko jeden raz. Uczestnik może brać udział w Konkursie tylko na podstawie jednego zgłoszenia rejestracyjnego.

3. W Konkursie może brać udział jedynie osoba dokonująca rejestracji osobiście, tj. niedopuszczalne jest rejestrowanie się i dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich. Niedopuszczalne jest również korzystanie przez Uczestników z tzw. botów lub manualne korzystanie z API.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji Uczestników, pod kątem spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w Regulaminie, w tym warunków określonych w ust. 2 i 3 powyżej, jak również wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników niespełniających tych warunków, na każdym etapie trwania Konkursu.

## §4 Przebieg Konkursu i czas trwania Konkursu

1. W ramach Konkursu Uczestnicy będą mieli za zadanie rozwiązać test wiedzy poprzez platformę DevSkiller (zwanym dalej „Testem").
2. Test wraz z instrukcją zostanie udostępniony przez Organizatora w dniu 27.05.2022r. o godzinie 12:00 w formie wiadomości mailowej na adres wskazany podczas rejestracji.
3. Test należy ukończyć od momentu udostępnienia najpóźniej do 29.05.2022, do godziny 23:59.
4. Czas na rozwiązanie testu wynosi 44 minuty, po jego upływie platforma zostanie automatycznie zamknięta.
5. Po rozpoczęciu Testu nie ma możliwości jego czasowego zastopowania.
6. Po przejściu do kolejnego pytania/zadania Testu nie ma możliwości powrotu do poprzedniego.
7. Test składa się łącznie z 12 pytań/zadań, w tym: z 7 pytań typu „code gaps", za które uczestnik może uzyskać łącznie 14 punktów, 4 pytań testowych wielokrotnego wyboru, za które uczestnik może uzyskać łącznie 8 punktów oraz zadania z programowania, za które uczestnik może uzyskać 20 punktów.

8. Laureatami Konkursu (zwanymi dalej „Laureatami") zostanie 3 Uczestników, którzy uzyskają najwyższy wynik z Testu.
9. W przypadku kilku Uczestników z taką samą liczbą punktów, wybrany zostanie Uczestnik, który uzupełnił Test w najkrótszym czasie.
10. W przypadku, gdy Uczestnik który wygra zrezygnuje z prawa do Nagrody, Nagroda trafi do Uczestnika, który uzyskał kolejny wynik.
11. Informacje o wynikach Konkursu zostaną przekazane Uczestnikom dnia 31.05.2022r o godzinie 15:00.
12. O wygranej w Konkursie przedstawiciel Organizatora poinformuje Laureatów Konkursu telefonicznie lub drogą mailową na adres wskazany przy rejestracji. Informacje o zwycięzcach zostaną również opublikowane w dniu 31.05.2022r. na Fanpage'u j-labs na Facebooku (https://www.facebook.com/JlabsSoftwareSpecialists/) i LinkedIn (https://www.linkedin.com/company/j-labs-sp--z-o-o-).

**§5 Nagrody w Konkursie**

1. Każdemu z 3 Laureatów zostanie przyznana nagroda rzeczowa w postaci kodu uprawniającego do wymiany na bilet na konferencję „Devoxx Poland 2022" oraz premia pieniężna o wartości 11,11% wartości nagrody rzeczowej. Premia pieniężna nie będzie wypłacana Laureatowi, będzie przeznaczona na pokrycie podatku od nagrody.
2. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby dotyczące zamiany nagrody na inną lub wypłaty równowartości nagrody w gotówce nie będą rozpatrywane.
3. Organizator nie ponosi kosztów związanych z dojazdem na miejsce Konferencji „Devoxx Poland 2022" oraz ewentualnych kosztów noclegu Uczestników.

**§6 Przetwarzanie danych osobowych**

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Organizator. U Organizatora wyznaczony jest koordynator ochrony danych, z którym można się skontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych

oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych, poprzez adres e-mail: GDPR@j-labs.pl lub pisemnie na adres Organizatora z dopiskiem: „Dane Osobowe".

3.Organizator przetwarza dane osobowe:

a. w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, wyłonieniem Laureatów oraz opublikowaniem wyników Konkursu na podstawie wyrażonej zgody (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. a RODO);

b. w celu przesyłania newslettera o wydarzeniach organizowanych przez J-LABS oraz informacji o prowadzonych rekrutacjach na podstawie wyrażonej zgody (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. a RODO);

c. w celu niezbędnym do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą, tj. w celu związanym z udziałem, organizacją, realizacją Konkursu oraz rozpatrzeniem reklamacji (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. b RODO);

d. w celach związanych ze sprawozdawczością podatkową i rachunkową związaną z Konkursem, a także odprowadzenia należnych podatków związanych z Konkursem podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. c RODO;

. w celu promocji i marketingu wydarzenia, w celach archiwalnych (dowodowych), ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami, zapewnienia bezpieczeństwa osób i mienia na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.

5. Dane podane w formularzach mogą być przekazane podmiotom technicznie realizującym usługi związane z organizacją Konkursu, w szczególności DEVSKILLER sp. z o.o. - (KRS: 0000472423, NIP: 7010391187, REGON: 146801563)~~.~~ ~~w~~ Korzystając z dostawców usług IT, w przypadku zlokalizowania ich serwerów poza obszarem UE/EOG, dane osobowe Uczestników Organizator może przekazywać do Państw Trzecich lub organizacji międzynarodowych. Dostawcy usług gwarantują przy tym, że dane są przekazywane jedynie do takiego państwa trzeciego, w stosunku do którego na podstawie decyzji Komisji Europejskiej stwierdzono odpowiedni stopień ochrony danych lub są przekazywane z wykorzystaniem typowych klauzul umownych zatwierdzonych przez Komisję Europejską.

6. Organizator będzie przetwarzać dane Uczestników przez okres niezbędny do zrealizowania celów, do których zostały zebrane (przeprowadzenie, rozstrzygnięcie Konkursu), a po tym czasie zgodnie z kryteriami określonymi w przepisach prawa w tym do zabezpieczenia ewentualnych roszczeń przez okres 6 lat. W przypadku wyrażenia pozostałych zgód dane będą przetwarzane do czasu ich wycofania.

7. Uczestnik/Laureat udostępniający dane osobowe ma prawo do: a. dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do uzyskania ich kopii; b. sprostowania nieprawidłowych i uzupełnienia brakujących danych, a także do usunięcia danych w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa; c. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych oraz prawo do ograniczenia przetwarzania danych; d. prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a. lub art. 9 ust. 2 lit. a RODO); e. prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

## §7 Postępowanie reklamacyjne

1. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Konkursu z Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnikom przysługuje prawo do reklamacji. Reklamację mogą zgłosić na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu stosownie do §4 Regulaminu. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem: Reklamacja w sprawie Konkursu „Zgarnij wejściówkę na Devoxx".
2. Prawidłowo złożona reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko oraz adres mailowy Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
3. O wyniku rozpatrzonej reklamacji Uczestnik zostanie powiadomiony na adres mailowy, podany w reklamacji w terminie 7 dni od dnia złożenia reklamacji.
4. Reklamacje złożone po upływie wskazanego w ust. 1 terminu jak również nie zawierające danych wymienionych w ust. 2 powyżej nie będą rozpatrywane.

## §8 Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, nieprzewidzianych Regulaminem, głos rozstrzygający należy do komisji konkursowej. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości i utrudnienia w przebiegu Konkursu wynikające z nieprawidłowego działania środków komunikacyjnych, w szczególności za funkcjonowanie sieci internetowej lub lokalnej, za pośrednictwem których osoby zainteresowane dokonują rejestracji w konkursie.

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmian niniejszego Regulaminu w każdym czasie, który nie będzie wpływać na prawa do nagrody już nabytej przez Uczestnika, bez podania przyczyny, poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na Stronie Rejestracyjnej.

3. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu w całości.

4. Niezastosowanie się Uczestnika Konkursu do któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu może spowodować usunięcie Uczestnika z Konkursu.

5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.