

Regulamin

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki, na jakich odbywa się wydarzenie typu hackatonu pod nazwą „Spacehack” (zwane dalej „Spacehack”).
2. Regulamin określa ponadto warunki na jakich zawierana i rozwiązywana jest Umowa o udział w Spacehack, warunki korzystania z serwisu Evenea, sposób nabycia biletu uprawniającego do udziału w Spacehack oraz procedurę reklamacyjną.
3. Spacehack odbędzie się w dniach **od 06 do 08 listopada 2020 r.** w formie on-line poprzez wskazane narzędzie komunikacji przez organizatora w drodze mailowej do wszystkich zarejestrowanych uczestników.
4. Organizatorem Spacehack, jest **Prime Bit Games Spółka Akcyjna** (dalej „Organizator”) z siedzibą w Rzeszowie, ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-123 Rzeszów (Dworzysko), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954. Adres do korespondencji: ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-123 Rzeszów (Dworzysko) oraz **Podkarpackie Centrum Innowacji Sp. z o.o.** z siedzibą w Rzeszowie, ul. Teofila Lenartowicza 4, 35 – 051 Rzeszów, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Nr KRS: 0000710883, NIP: 8133765154, REGON: 368953574.
5. Celem Spacehack jest stworzenie przez Uczestników rozwiązań przygotowanych przez Organizatora zadań otwartych z zakresu kosmonautyki dla tematów w kategorii:
 - robotyka i sztuczna inteligencja,
 - Aplikacje mobilne i webowe
 - Gry (VR, symulatory).
6. Przedmiotem prac są wszelkie rozwiązania wykonywane przez Uczestników podczas trwania Spacehack.
7. Przystępując do Spacehack, Uczestnik akceptuje Regulamin oraz zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w nim postanowień jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Spacehack.
8. Szczegółowy plan „Spacehack”, a także niniejszy Regulamin dostępne są na stronie internetowej: www.spacehack.pl

§2 ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w „Spacehack”, jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Za udział w „Spacehack” są przewidziane nagrody.
3. W Spacehack udział mogą brać wyłącznie osoby fizyczne (zwane dalej „Uczestnikami”).
4. Uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie, które ukończyły co najmniej 18 rok życia, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz osoby niepełnoletnie (powyżej 16 roku życia), które nie są pracownikami, lub współpracownikami, wykonującymi powierzone im zlecenia na podstawie umów cywilnoprawnych Organizatora, ani spółek kapitałowo lub osobowo powiązanych z Organizatorem, zarówno pośrednio jak i bezpośrednio. Osoby niepełnoletnie są zobowiązane posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych uprawniającą do udziału w Konkursie.
5. Organizator zawiadamia, że program Spacehack zakłada wykonywanie przez Uczestników czynności o dużej intensywności i natężeniu.

6. Uczestnik powinien rozsądnie ocenić i w razie wątpliwości skonsultować z lekarzem, czy jego stan zdrowia pozwala na udział w Spacehack.
7. Warunkiem umożliwiającym wzięcie udziału w Spacehack jest zarejestrowanie się poprzez prawidłowe wypełnienie formularza rejestracyjnego, znajdującego się pod adresem URL <https://app.evene.pl/event/spacehack/>, nie później niż do dnia 06.11.2020 r. do godziny 15.
8. Dokonanie rejestracji wymaga połączenie z siecią Internet oraz najnowszej wersji ogólnodostępnych przeglądarek internetowych.
9. Bilety na Spacehack są spersonalizowane. Oznacza to, że podczas składania zamówienia należy obowiązkowo podać imię, nazwisko i adres e-mail każdego Uczestnika.
10. Uczestnik dokonuje rejestracji w imieniu pozostałych Uczestników zespołu za ich zgodą. Jeżeli zgłoszenia Uczestnika do udziału w Spacehack dokonuje inny Uczestnik, Uczestnik winien być upoważniony do przekazania Administratorowi danych osobowych Uczestnika. Uczestnik jest zobowiązany do okazania stosownego upoważnienia lub pełnomocnictwa na każde wezwanie Administratora.
11. W formularzu rejestracji Uczestnika dostępnym na Platformie oraz w Serwisie, Uczestnik podaje następujące dane: imię i nazwisko; adres e-mail (na ten adres e-mail zostanie przesłany bilet, informacje dotyczące organizacji Spacehack)
12. Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie od Organizatora korespondencji na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za podanie nieprawidłowego adresu email.
13. Przed wysłaniem formularza rejestracji, Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu.
14. Poprzez przesłanie Organizatorowi uzupełnionego formularza, Uczestnik składa Organizatorowi ofertę zawarcia Umowy o udział w Spacehack.
15. Otrzymanie przez Organizatora oferty, jest potwierdzane poprzez przesłanie za pomocą Platformy, na adres e-mail Uczestnika wiadomości e-mail potwierdzającej rejestrację. Z chwilą przesłania tej wiadomości do Uczestnika, pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem, dochodzi do zawarcia umowy o udział w Spacehack.
16. Rejestracja jest skuteczna jedynie jeśli Uczestnik zaakceptuje Regulamin.
17. W przypadku stwierdzenia podania przez Uczestnika nieprawidłowych lub nieprawdziwych danych Organizator uprawniony jest do:
 - wezwania Uczestnika do usunięcia nieprawidłowości,
 - w braku podjęcia przez Uczestnika w wyznaczonym terminie czynności, o których mowa powyżej, Organizator może rozwiązać Umowę.
18. W przypadku cofnięcia zgód, na którykolwiek z warunków Regulaminu, Uczestnik lub jego zespół zobowiązany jest do natychmiastowego usunięcia utworzonego konta.
19. Uczestnik lub jego zespół ma prawo do założenia jednego konta za pośrednictwem którego może uczestniczyć w wydarzeniu.
20. Organizator nie wyraża zgody na udostępnianie przez Uczestnika lub zespół swojego konta, bądź korzystanie z kont należących do innych Uczestników/ zespołów.
21. Każda ze stron może rozwiązać Umowę o świadczenie usług drogą elektroniczną bez podania przyczyn w trybie natychmiastowym.
22. Rozwiązanie Umowy następuje poprzez usunięcie konta Uczestnika.
23. Organizator zastrzega sobie prawo do rozwiązania Umowy oraz prawo wykluczenia z Spacehack w trakcie wydarzenia w przypadku braku przestrzegania przez Uczestnika lub jego zespół Regulaminu, ogólnoprzyjętych zasad poprzez podejmowanie działań sprzecznych z prawem, dobrymi obyczajami lub naruszających dobra osobiste lub interes Organizatora, jak również w sytuacji gdy oferowane w ramach Spacehack usługi są wykorzystywane przez Uczestnika lub jego zespół niezgodnie z ich przeznaczeniem lub gdy Uczestnik lub jego zespół zamieszcza za pośrednictwem założonego konta treści sprzeczne z prawem.
24. Zabronione jest prowadzenie przez Uczestników lub ich zespoły jakichkolwiek działań komercyjnych, akwizycyjnych, reklamowych, promocyjnych, a także agitacyjnych oraz zbiórek pieniężnych niezgodzonych z Organizatorem., jak również działań niezgodnych z obowiązującymi przepisami prawa.
25. Uczestnik oraz zespoły są zobowiązane do wykonywania poleceń porządkowych i organizacyjnych Organizatora.
26. Organizator dołoży należytej staranności w celu stałego i nieprzerwanego świadczenia usług elektronicznych w trakcie Spacehack.
27. Organizator stosuje zabezpieczenia witryny wydarzenia w postaci filtrowania ruchu typu firewall, zabezpieczeń przeciwko atakom DDoS, szyfrowania transmisji przez protokół https.
28. Uczestnicy biorąc udział w Spacehack czynią to na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu szkód w sprzęcie i oprogramowaniu stanowiącym własność Uczestników, powstałych

w trakcie wykonywania przez nich zadań konkursowej. W przypadku powstania szkód z winy Uczestnika lub zespołu, zobowiązani oni będą do jej naprawy lub do zapłaty odszkodowania z tego tytułu.

29. Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie na skrzynkę pocztową Uczestnika komunikatów systemowych, w tym w szczególności powiadomień o przerwach technicznych czy zmianach Regulaminu.

§3 PRZEBIEG HACKATHONU

1. Spacehack rozpocznie się 06.11.2020 roku o godzinie 18:00 Spacehack zakończy się 08.11.2020 roku o godzinie 15:00 W razie przedłużenia godziny trwania Spacehack, Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora.
2. W czasie i miejscu Spacehack, przeprowadzone zostaną zadania konkursowe na rozwiązanie przedstawionych zagadnień problemowych w postaci zadań otwartych.
3. Po zapoznaniu się z tematami zadań konkursowych każdy zespół po dokonaniu wyboru kategorii tematycznej ma 40 godzin na rozwiązanie zadania z wybranej przez zespół kategorii. Zespół ma możliwość ukończenia zadania wcześniej niż wyznaczony czas.
4. Organizator w trakcie Spacehack zapewni Uczestnikom:
 - a) przestrzeń do zapisania dokumentacji i przygotowanych rozwiązań
 - b) wsparcie Ekspertów z zakresu: IT, gier, sztucznej inteligencji i robotyki
5. Uczestnicy przygotowują rozwiązania w trakcie trwania Spacehack w całości samodzielnie, korzystając z własnego sprzętu elektronicznego i oprogramowania komputerowego.
6. Uczestnicy mogą przygotować rozwiązania indywidualnie lub łącząc się w grupy, w maksymalnie czteroosobowych zespołach wyłonionych spośród siebie.
7. Tworzone projekty muszą być wykonane z użyciem ogólnodostępnych narzędzi deweloperskich do tworzenia projektów, stanowić przedmiot pracy własnej zespołów, przy czym niedozwolone jest wykorzystywanie wcześniej przygotowanych materiałów, np. fragmentów kodu lub grafiki. Prace mogą zostać rozpoczęte dopiero z chwilą rozpoczęcia Spacehack.
8. Przystępując do Konkursu, Uczestnicy oświadczają że posiadają pełnię autorskich praw majątkowych oraz osobistych do zgłaszanych przez siebie projektów, oraz że projekty te nie są przedmiotem jakichkolwiek praw majątkowych oraz osobistych osób trzecich lub nie są obciążone jakimikolwiek innymi wadami prawnymi.
9. Uczestnicy nie mogą zamieszczać w pracach treści niedozwolonych przez przepisy prawa lub naruszających ogólnie przyjęte normy moralne lub obyczajowe, w szczególności treści pornograficznych, uwłaczających godności człowieka, propagujących nadmierną, nieuzasadnioną przemoc, wzywających do nienawiści rasowej, wyznaniowej, narodowościowej lub naruszającej prawa mniejszości seksualnych, jak również treści propagujących zażywanie narkotyków lub innych szkodliwych substancji.
10. Uczestnicy biorący udział w Spacehack oświadczają, że:
 - a) w trakcie Wydarzenia będą przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego, wytycznych i regulacji Rządu RP aktualizowanych na stronie <https://www.gov.pl/web/koronawirus> oraz Regulaminu;
 - b) rozwiązania wykonane zostały w całości w trakcie trwania Wydarzenia samodzielnie i Uczestnicy są ich wyłącznymi autorami.
 - c) rozwiązania będą spełniać wymogi ogólnie przyjętej etyki, jak również nie będą zawierać treści przeznaczonych dla osób poniżej 18 roku życia, w tym rasistowskich, erotycznych, brutalnych, bądź w jakikolwiek inny sposób nie będą naruszać przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz godzić w dobra osobiste, autorskie prawa majątkowe i osobiste, a także jakiekolwiek inne prawa własności intelektualnej osób trzecich.
11. Każdy z projektów powinien zostać wysłany za pomocą poczty elektronicznej na adres spacehack@primebitgames.com, aby móc być oceniony przez Jury. Ocenie będą podlegać również prezentacje online.
12. Prezentacja prac konkursowych odbędzie się w dniu 08.11.2020 roku i zostanie udostępniona w czasie rzeczywistym w drodze transmisji online na za pośrednictwem strony www.youtube.pl. Jury Konkursu, którego skład zostanie podany na stronie www.spacehack.com, dokona oceny prac uwzględniając oryginalność i innowacyjność zastosowanych rozwiązań, poziom zaawansowania, funkcjonalność, design, a także zgodność wykonanego projektu z tematem Konkursu.
13. Spośród wszystkich Uczestników, Jury wyłoni 3 zwycięskie zespoły (miejsce I, II i III), niezależnie od tematów, jakie zostały przez nie wybrane. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w dniu 08.11.2020 roku na zakończenie Konkursu. Nagrodami w Spacehack są nagrody pieniężne. Lista nagród dla trzech zwycięskich zespołów dostępna jest na stronie internetowej www.spacehack.pl, a ich wypłata nastąpi w ciągu 14 dni od ogłoszenia wyników na

rachunek bankowy wskazany przez Uczestnika lub zespół. Z tytułu uczestnictwa w Konkursie nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Konkursu wydatków.

14. Jeden zespół może stworzyć tylko jeden projekt (na jeden z zadanych tematów).

§4 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Przetwarzanie danych odbywa się zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).
2. **Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Podkarpackie Centrum Innowacji Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Teofila Lenartowicza 4, 35 – 051 Rzeszów, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Nr KRS: 0000710883, NIP: 8133765154, REGON: 368953574.**
3. Cele przetwarzania danych osobowych:
 - a) dane osobowe w postaci: imienia, nazwiska, adresu e-mail, adresu zamieszkania będą przetwarzane w celu prawidłowej organizacji i przeprowadzenia Spacehack jak również do celów statystycznych (podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. f) RODO);
 - b) jako, że podczas Spacehack mogą być przeprowadzane sesje fotograficzne i video, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO będzie przetwarzany wizerunek Uczestników;
 - c) dane osobowe wymienione w pkt. a, w przypadku wyrażenia odrębnej zgody mogą być przetwarzane w celach marketingowych i promocyjnych związanych z ofertą Administratora oraz/lub Organizatora na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Podanie danych wskazanych w ust. 3 jest dobrowolne, jednak w przypadku ust. 3a niezbędne dla zawarcia z Organizatorem umowy o uczestnictwo w Spacehack i jej wykonania. Podanie danych takich jak nazwa użytkownika w serwisie społecznościowym Facebook, LinkedIn, oraz inne uwagi jest dobrowolne i opcjonalne.
5. Dane osobowe podlegać mogą profilowaniu dla realizacji celów, dla których zostały one zebrane. Dane te nie będą jednak wykorzystywane przez Administratora ani Organizatora do automatycznego podejmowania decyzji.
6. Dane osobowe przetwarzane będą:
 - a) w celach związanych z realizacją niniejszej umowy do zakończenia wszelkich praw i obowiązków wynikających z umowy,
 - b) w przypadku ustalenia, obrony i dochodzenia roszczeń – do momentu ich przedawnienia.
 - c) w przypadku jeżeli wyrażenia przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych w celach marketingowych, jego dane osobowe będą przetwarzane w tym celu do czasu wycofania przez niego zgody.
7. Odbiorcami danych osobowych Uczestników są pracownicy oraz współpracownicy Administratora. Odbiorcami tych danych są również podmioty, które świadczą na rzecz Administratora usługi w zakresie organizacji Hackathonu, w tym przypadku Organizator.
8. Jeżeli Uczestnik wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Partnerów Spacehack, również oni będą uprawnieni do przetwarzania wskazanych powyżej danych osobowych.
9. Organizator jako podmiot przetwarzający dane osobowe uprawniony jest do przetwarzania danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym do zawarcia i rozwiązania Umowy o udział w Spacehack oraz w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu. Dane osobowe wymienione w ust. 3a, przypadku wyrażenia przez Uczestnika odrębnej zgody mogą być przetwarzane w celach marketingowych i promocyjnych.
10. Uczestnik w dowolnym czasie ma prawo do odwołania zgody na przetwarzanie danych osobowych za pomocą wiadomości email wysłanej na adres office@primebitgames.com z jasnym oświadczeniem o niewyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
11. Uczestnik jest odpowiedzialny za poufność przesyłanych danych na urządzeniach których używa do rejestracji w Spacehack. Organizator ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo danych przesyłanych przez Uczestników dopiero od chwili zapisania ich w formularzu Evenea.
12. Serwis Evenea wykorzystuje zarówno cookie Administratora, jak i cookie pochodzące od podmiotów trzecich. Obok cookies Serwis Evenea może również gromadzić dane zwyczajowo zbierane przez administratorów systemów internetowych w ramach tzw. logów lub plików dziennika. Informacje zawarte w logach mogą obejmować m.in. adres IP, rodzaj platformy i przeglądarki internetowej, dostawcę Internetu oraz adres strony, z której wszedłeś do Serwisu.

13. Organizator zastrzega sobie możliwość: gromadzenia adresów IP odwiedzających Serwis, które mogą być: pomocne przy diagnozowaniu problemów technicznych z serwerem, tworzeniu analiz statystycznych (np. określeniu, z jakich regionów notujemy najwięcej odwiedzin). Ponadto, mogą być: przydatne przy administrowaniu i udoskonalaniu Serwisu. Adresy IP gromadzone są w sposób anonimowy, co oznacza, że nie są kojarzone z jakimikolwiek danymi użytkowników.
14. Uczestnik wyraża zgodę na wyświetlanie mu treści reklam, a także przesyłanie reklam i innych treści o charakterze handlowym na skrzynkę pocztową Uczestnika.

§5 REKLAMACJE

1. Wszelkie zakłócenia funkcjonowania strony internetowej www.spacehack.pl, a także problemy i uwagi związane ze świadczonymi usługami w ramach Umowy (reklamacje) należy zgłaszać na **office@primebitgames.com**.
2. Reklamacja dotycząca przebiegu Spacehack może być złożona w terminie 14 dni od dnia zakończenia Spacehack. Za datę złożenia reklamacji uznaje się datę wpływu reklamacji do Organizatora.
3. Reklamacje złożone po upływie terminu określonego w ust. 2 nie będą rozpatrywane.
4. Organizator zobowiązuje się do rozpatrzenia reklamacji w terminie do 30 dni od dnia jej złożenia. Jeżeli Organizator nie udzieli odpowiedzi na reklamację we wskazanym powyżej terminie, uważa się, że uznał reklamację, tj. uznał za uzasadnione oświadczenie lub żądanie Użytkownika.

§6 REJESTRACJA PRZEBIEGU SPACEHACK

1. Organizator i Partnerzy Spacehack są uprawnieni do utrwalania i rozpowszechniania przebiegu Spacehack zarówno w formie audiowizualnej (na potrzeby dziennikarskiej formy wiadomości i wywiadu, artystycznego bądź teledysku), jak i wizualnej (na potrzeby fotografii dokumentalnej i artystycznej) dla celów dokumentacji, a także promocji lub reklamy. W związku z tym wizerunek osób uczestniczących w Spacehack może zostać nieodpłatnie utrwalony, a następnie rozpowszechniany w sposób i dla wyżej określonych celów bezterminowo, na co Uczestnik Spacehack wyraża zgodę z momentem rozpoczęcia się wydarzenia online.
2. Organizator uprzedza, że przebieg Spacehack będzie filmowany, fotografowany, transmitowany i nagrywany na nośniki w ramach audycji telewizyjnych radiowych, internetowych i innych publicznych transmisji według dowolnej aktualnej metody technicznej.

§7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zmiany Regulaminu wraz z informacją o ich dokonaniu zostaną opublikowane w postaci ujednoliconego tekstu Regulaminu na stronie internetowej www.spacehack.pl Uczestnik zostanie powiadomiony o zmianie w formie wiadomości email.
2. Uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się ze zmianami Regulaminu po otrzymaniu na adres elektroniczny Uczestnika informacji o ich dokonaniu oraz ich akceptacji bądź odrzuceniu i rezygnacji ze świadczenia usług.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu oraz niniejszego regulaminu, a także odwołania lub przerwania wydarzenia Spacehack, o czym poinformuje na stronie www.spacehack.pl
4. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.