

Regulamin oraz Polityka Prywatności

I Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa zasady i warunki wydarzenia typu hackathon pt. **Hack@Nat** (zwany dalej „**Hackathonem**”).
2. Organizatorem Hackathonu jest National Westminster Bank Plc Spółka Akcyjna Oddział w Polsce z siedzibą w Warszawie (adres: ul. 1 Sierpnia 8A, 02-134, Warszawa) wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000677815, VAT (NIP) PL1070038385, z którym można się skontaktować pod adresem email marta.lapinska@rbs.com zwany dalej „**Organizatorem**”.

II Termin i miejsce

1. HACK@NAT odbywać się będzie w trybie zdalnym w okresie 11.05.2020 – 26.06.2020 za pomocą środków porozumiewania się na odległość. W przypadku wydarzeń organizowanych przez Organizatora, wybór środków należy do Organizatora. Wydarzenie będzie podzielone na pięć etapów.
2. Celem HACK@NAT jest wykonanie przez Uczestników wersji demonstracyjnej rozwiązania, adresującego zgłoszone przez organizatora potrzeby biznesowe według etapów zaproponowanych przez Organizatora.
3. W trakcie HACK@NAT zostaną przeprowadzone konkursy na rozwiązanie przedstawionych zagadnień problemowych (zwane dalej **Konkursem** lub **Konkursami**).
4. Ogłoszenie wyników Konkursów nastąpi 26.06.2020 r. na zakończenie HACK@NAT.

III Definicje

Na potrzeby niniejszego Regulaminu poniższym pojęciom przypisuje się następujące znaczenie:

1. **Uczestnik** – pełnoletnia osoba uprawniona do udziału w Hackathonie. Uczestnikiem hackathonu jest osoba, która wypełniła formularz zgłoszeniowy, który następnie został pozytywnie zweryfikowany i podjęła wyzwanie HACK@NAT. Organizator dopuszcza również udział pracowników podmiotów z grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) w charakterze Obserwatorów lub Mentorów HACK@NAT oraz gości spoza podmiotów z grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) w charakterze Mentorów wspierających HACK@NAT.
2. **Program** – ustalony przez Organizatora szczegółowy plan HACK@NAT, udostępniony dla uczestników.
3. **Platforma** – strona internetowa dostępna pod adresem elektronicznym evenea.pl, na której zostanie zamieszczony formularz zgłoszeniowy. Platforma jest oferowana w ramach serwisu internetowego Evenea prowadzonego przez Event Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

4. **Operator** – firma, która wspiera sprawny przebieg HACK@NAT zgodnie z Regulaminem. Operatorem HACK@NAT jest Rebels Valley Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Chmielnej 2/31, 00-020 w Warszawie, o numerze NIP: 5222962340, KRS: 0000366597
5. **Obserwator** – Organizator dopuszcza również udział pracowników podmiotów z Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) w charakterze obserwatorów HACK@NAT. . Postanowienia niniejszego Regulaminu odnoszące się do Uczestników w zakresie przebiegu Hackathonu oraz Polityki Prywatności stosuje się odpowiednio do Obserwatorów.
6. **Mentor** - Organizator dopuszcza również udział mentorów spoza podmiotów z Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) w charakterze doradców Hackathonu. Postanowienia niniejszego Regulaminu odnoszące się do Uczestników w zakresie przebiegu Hackathonu oraz Polityki Prywatności stosuje się odpowiednio do Mentorów. Przy czym Organizator opublikuje wizerunek oraz notatkę bio Mentora przed rozpoczęciem HACK@NAT.
7. **Entrepreneurial Development Academy (EDA)** – zespół Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) odpowiedzialny za agendę edukacyjną w zakresie promowania przedsiębiorczości w Grupie RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) i na rynku zewnętrznym.

IV Udział w HACK@NAT w charakterze Uczestnika - Zgłoszenie

1. Uczestnikami HACK@NAT mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych (zwane dalej **Uczestnikami**).
2. Na potrzeby HACK@NAR oraz zadań konkursowych Uczestnicy tworzą **Zespoły**. Jedna osoba może być członkiem tylko jednego zespołu. Zespoły mogą liczyć od 3 do 8 osób.
3. Uczestnicy zobowiązani są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób, a w szczególności przestrzegać postanowień i Regulaminu Hackathonu.
4. Uczestnicy zobowiązani są chronić informacje otrzymane od Organizatora z należytą starannością w zakresie ich przechowywania i przesyłania, a także usunąć po zakończeniu HACK@NAT.
5. W ramach organizacji Hackathonu nie wykluczamy, że dane uczestnika będą przesyłane również poza UE z zapewnieniem odpowiednich zabezpieczeń, co wynika z zasad funkcjonowania narzędzi do pracy w trybie zdalnym, np. ZOOM.
6. Uczestnicy będący pracownikami grupy RBS zobowiązani są do zachowania poufności w stosunku do udzielania informacji o grupie RBS zgodnie z politykami obowiązującymi w grupie RBS.

V Zgłoszenie do udziału W HACK@NAT oraz etap Preselekcji uczestników:

1. Warunkiem umożliwiającym wzięcie udziału w HACK@NAT jest zgłoszenie się poprzez prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na Platformie.
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest od godziny 15:00 w dniu 28 kwietnia 2020, do godziny 15:00 w dniu 07 maja 2020 r.

3. Zgłoszenia na HACK@NAT są spersonalizowane. Oznacza to, że podczas składania zamówienia należy obowiązkowo podać imię, nazwisko, adres e-mail każdego Uczestnika, opcjonalnie numer telefonu oraz doświadczenie profesjonalne.
4. Każdy uczestnik musi zgłosić się indywidualnie. Organizatorzy nie przewidują możliwości grupowego zgłoszenia zespołów przez jedną osobę.
5. W formularzu zgłoszeniowym Uczestnika dostępnym na Platformie Uczestnik podaje następujące dane: imię i nazwisko; adres e-mail użytkownika oraz nr telefonu, doświadczenie profesjonalne i uzasadnienie dlaczego chciałby wziąć udział w HACK@NAT.
6. Przewidziane są dwa typy zgłoszeń do HACK@NAT dla Uczestników. Jedna dla Team Liderów, którzy zgłaszają koncepcję rozwiązania, druga dla osób, które chcą być członkiem czyjeś zespołu (np. programiści, osoby z wiedzą biznesową).
7. Organizator przewiduje również udział Obserwatorów oraz Mentorów.
8. Przed wysłaniem formularza zgłoszeniowego Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się i zaakceptować treść Regulaminu, zawierający Politykę Prywatności. Poprzez przesłanie Organizatorowi uzupełnionego formularza Uczestnik składa Organizatorowi ofertę zawarcia umowy o udział w Hackathonie.
9. Treść wyzwań biznesowych będących przedmiotem Hackathonu będzie dostępna na portalu Facebook oraz Platformie, gdzie dostępny jest formularz zgłoszeniowy.
10. Wysłanie zgłoszenia nie jest równoznaczne z dopuszczeniem do HACK@NAT .
11. Za zgłoszenie uznaje się otrzymanie przez Uczestnika emaila potwierdzającego przyjęcie i zatwierdzenie przez zespół prowadzący HACK@NAT , formularza zgłoszeniowego.
12. Formularz należy wypełnić w języku polskim lub angielskim.
13. Organizator zastrzega sobie uznaniowe prawo do wyboru uczestników oraz zastrzega sobie prawo do oceny merytorycznej zgłoszeń i przeprowadzenia preselekcji kandydatów.
14. Formą akceptacji zgłoszenia do udziału w HACK@NAT jest potwierdzenie w formie emaila, przesłanego w terminie do dwóch dni roboczych po wysłaniu formularza zgłoszeniowego za pośrednictwem Platformy.
15. **Operator** wydarzenia pośredniczy w budowaniu zespołów na podstawie informacji i preferencji zamieszczonych w formularzu zgłoszeniowym.

VI Przebieg HACK@NAT

1. Warunkiem dopuszczenia do HACK@NAT jest:
 - Przesłanie formularza zgłoszeniowego oraz jego akceptacja przez Organizatora na zasadach określonych w Regulaminie,
 - Potwierdzenie zapoznania się z treścią Regulaminu, w tym Polityką Prywatności oraz ich akceptacja.
2. W przypadku rozwiązania wszystkich zadań konkursowych przed upływem przewidzianego czasu lub z innych ważnych powodów, HACK@NAT decyzją Organizatora może ulec skróceniu. Uczestnicy nie mogą dochodzić roszczeń z tego powodu.

VII Konkursy

1. W ramach HACK@NAT przeprowadzone zostaną niezależne od siebie **Konkursy w każdej z ogłoszonych kategorii tematycznych**. Konkurs jest rywalizacją, której przedmiotem jest przedstawienie rozwiązania, które w najlepszy sposób, według opinii Jury adresuje postawione przez Organizatora wyzwanie biznesowe. Ocenie będą podlegać prezentacje - rozwiązania przedstawione w formie 10-minutowego pitchu (prezentacji), opracowanego w języku angielskim.
2. Nagrodą Hackathonu jest możliwość rozpoczęcia rozmów wdrożeniowych w przedmiocie wygranego rozwiązania z Organizatorem, możliwość zaprezentowania wygranego rozwiązania w globalnej komunikacji Organizatora na rzecz innych podmiotów powiązanych z Organizatorem, w tym z podmiotów z Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc) oraz dyplom.
3. Lista Konkursów i kategorii tematycznych dostępna jest na **Platformie**.
4. Każdy Konkurs rozpoczyna się przedstawieniem przez Organizatora lub osobę przez niego wyznaczoną wyzwania biznesowego w każdej z kategorii tematycznych, wcześniej przedstawionego na **Platformie**.
5. Po zapoznaniu się z tematem zadania Uczestnicy mają czas na przygotowanie prezentacji rozwiązania w wyznaczonym czasie. Uczestnik ma możliwość ukończenia zadania wcześniej niż w wyznaczonym czasie.
6. Pierwszego dnia Hackathon rozpoczyna się krótką prezentacją wyzwań biznesowych. Następnie w trakcie kolejnych tygodni zespoły mają czas na przygotowywanie rozwiązania biznesowego według etapów, zdefiniowanych przez Organizatora oraz odpowiedniej krótkiej prezentacji (pitchu) w języku angielskim w dniach 12/06 oraz 26/06
7. W trakcie trwania HACK@NAT będzie możliwość konsultacji z mentorami w ustalonych terminach w trybie zdalnym.

VIII Jury i kryteria ocen

1. Ocenę rozwiązań poszczególnych zadań dokonuje Jury danego Konkursu wspólnie z Organizatorem. Skład Jury zostanie opublikowany na Facebooku najpóźniej w dniu rozpoczęcia HACK@NAT . Organizator zapewnia eksperckie Jury, które będzie w stanie ocenić projekt pod względem zgodności z celami biznesowymi Organizatora.
2. Jury wybiera jednego zwycięzcę w każdym Konkursie / kategorii tematycznej oraz głównego zwycięzcę całego HACK@NAT.
3. Głównym kryterium, które decyduje o wygranej Zespołu w Konkursie jest możliwość osiągnięcia celów biznesowych Organizatora w prezentowanym rozwiązaniu.
4. Pomysły na rozwiązania będą przedstawiane w dwóch etapach w dniach 12/06 oraz 26/06. Uczestnicy mają 10 min. na przedstawienie rozwiązania w formie prezentacji w trybie zdalnym, po której nastąpi sesja Q&A od Jury.
5. Po zakończeniu prezentacji nastąpi przerwa na obrady Jury, po której nastąpi ogłoszenie zwycięzców.
6. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równego rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury, wybieranego przez członków Jury ze swojego grona przed rozpoczęciem Konkursu.
7. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

8. Ogłoszenie wyników nastąpi w trybie zdalnym lub pisemnym przez reprezentanta Organizatora.

IX Prawa autorskie

1. Autorskie prawa majątkowe w stosunku do wszystkich rozwiązań pozostają przy Uczestnikach z zastrzeżeniem możliwości publikacji informacji o przebiegu HACK@NAT przez Organizatora, w tym informacji o rozwiązaniach prezentowanych przez Uczestników. Publikacja informacji o rozwiązaniach może obejmować utrwalanie i powielanie za pośrednictwem dowolnego medium, w szczególności publikację w gazetach, czasopismach, raportach, sprawozdaniach, folderach, publikację w Internecie, w tym na stronie internetowej Organizatora lub podmiotów powiązanych wchodzących w skład Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc), wystawach oraz publikacjach elektronicznych, w celach promocyjnych i informacyjnych Organizatora związanych z HACK@NAT.
2. Przeniesienie praw autorskich może nastąpić na podstawie stosownej umowy zawartej pomiędzy stronami.
3. Wszystkie informacje przekazywane Organizatorowi i Operatorowi uważane są za informację publiczną. Po stronie Organizatora jest możliwość publikowania ich w całości lub części.

X Polityka Prywatności

1. Administratorem danych osobowych, czyli podmiotem decydującym o celach i sposobach ich przetwarzania, jest Organizator - National Westminster Bank Plc Spółka Akcyjna Oddział w Polsce z siedzibą w Warszawie (adres: ul. 1 Sierpnia 8A, 02-134, Warszawa) wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000677815, VAT (NIP) PL1070038385.
2. W razie pytań jesteśmy do dyspozycji pod adresem: marta.lapinska@rbs.com.
3. Administrator przetwarza dane osobowe (imię, nazwisko, adres mailowy, numer kontaktowy, doświadczenie profesjonalne, uzasadnienie zgłoszenia) zebrane za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego na HACK@NAT poprzez Platformę oraz wizerunek utrwalony podczas HACK@NAT. Dodatkowo, Organizator przetwarza uprzednio przekazany wizerunek oraz bio Mentora w celach informacyjno-promocyjnych HACK@NAT.
4. Podmiotem przetwarzającym dane osobowe w imieniu administratora jest m.in. Operator HACK@NAT tj. Rebels Valley Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Chmielnej 2/31, 00-020 w Warszawie, o numerze NIP: 5222962340, KRS: 0000366597.
5. Dane osobowe podane przez Uczestnika, będą przetwarzane w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia HACK@NAT na zgłoszenie osoby na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – zwanego dalej „**RODO**”. Informujemy, że podanie danych

osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym na Platformie jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Hackathonie,

6. Podczas Hackathonu mogą być przeprowadzane sesje fotograficzne i video utrwalające wizerunek w trybie zdalnym, w związku z tym Organizator będzie przetwarzać Twoje dane osobowe w postaci wizerunku na podstawie zgody art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Organizator może utrwalać przebieg HACK@NAT dla celów dokumentacji HACK@NAT lub dla celów reklamowo- promocyjnych oraz informacyjnych Organizatora. Twój wizerunek, utrwalony w związku z HACK@NAT może być przetwarzany i rozpowszechniany w materiałach filmowych oraz zdjęciowych przez Organizatora, bez jakichkolwiek ograniczeń czasowych i terytorialnych. Wykorzystanie Twojego wizerunku przez Organizatora może obejmować jego utrwalanie i powielanie za pośrednictwem dowolnego medium, w szczególności publikacji w gazetach, czasopismach, raportach, sprawozdaniach, folderach, publikacjach w Internecie, w tym na stronie internetowej Organizatora lub podmiotów powiązanych wchodzących w skład Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc), wystawach oraz publikacjach elektronicznych, w celach promocyjnych i informacyjnych Organizatora. Udzielenie zgody na przetwarzanie wizerunku przez Organizatora jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w HACK@NAT.
7. Odbiorcami Twoich danych osobowych są współpracownicy Organizatora, w tym członkowie Jury. Odbiorcami tych danych mogą być również podmioty, które świadczą na rzecz Organizatora usługi w zakresie organizacji HACK@NAT, tj. Rebels Valley sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz inni podwykonawcy. Do danych osobowych zbieranych przez Organizatora dostęp ma m. in. podmiot obsługujący Platformę za pomocą której dokonywana jest rejestracja na HACK@NAT , tj. EventLabs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. W niektórych przypadkach Twoje dane osobowe mogą być również przekazywane organom publicznym. Będzie tak jedynie w przypadkach, w których zobowiązują nas do tego przepisy obowiązującego prawa. Organizator może również udostępnić Twoje dane osobowe na rzecz innych podmiotów powiązanych z Organizatorem, tj. podmiotów z Grupy RBS (The Royal Bank of Scotland Group Plc), w tym podmiotów mających siedzibę poza Unią Europejską.
8. Po zakończeniu HACK@NAT, podstawę przetwarzania danych, w granicach określonych w punkcie poniżej, stanowić będzie prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), przejawiający się w dążeniu do zapewnienia bezpieczeństwa prawnego Administratora. Dane Uczestników, zostaną usunięte po zakończeniu wydarzenia, nie później jednak niż do 31 sierpnia 2020r. z wyjątkiem danych, które będą niezbędne do zabezpieczenia uzasadnionego interesu Organizatora oraz opublikowanych materiałów promocyjnych HACK@NAT.
9. Uczestnikowi przysługuje uprawnienie do:
 - a. dostępu do jego danych,
 - b. ich sprostowania,
 - c. żądania usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania,
 - e. wniesienia sprzeciwu,
 - f. przenoszenia danych,
 - g. cofnięcia w dowolnym momencie zgody na przetwarzanie danych, jeśli do przetwarzania doszło na podstawie zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

- h. wniesienia skargi do organu nadzorczego, w przypadku przetwarzania danych niezgodnie z wymaganiami określonymi w przepisach prawa, do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

XI Postanowienia końcowe

1. Uczestnik składa oświadczenie o zapoznaniu się i akceptacji Regulaminu poprzez formularz zgłoszeniowy na Platformie. Akceptacja Regulaminu jest wymogiem udziału w Hackathonie.
2. Jeśli w niniejszym Regulaminie nie wskazano inaczej, kontakt pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem, który przesłał Organizatorowi formularz zgłoszeniowy poprzez Platformę, odbywał się będzie drogą elektroniczną za pośrednictwem adresu e-mail lub telefonu wskazanego w zgłoszeniu.
3. Uczestnicy Hackathonu zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
4. Uczestnicy, którzy mimo wezwania do zaprzestania łamania postanowień Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora, a w szczególności stwarzają swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych Uczestników, bądź zakłócają przebieg Hackathonu i Konferencji są zobowiązani do natychmiastowego opuszczenia Hackathonu i Konferencji i nie przysługują im z tego tytułu żadne roszczenia wobec Organizatora.
5. Polityka Prywatności stanowi integralną część niniejszego Regulaminu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu Hackathonu bądź jego odwołania, które uniemożliwia przeprowadzenie Hackathonu w terminie określonym w niniejszym Regulaminie.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn. Wszelkie zmiany Regulaminu, w tym w zakresie terminów Konkursu zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie internetowej Hackathonu oraz na profilu Facebook Hackathonu. O wszelkich zmianach Regulaminu Organizator poinformuje również pocztą elektroniczną zarejestrowanych Uczestników.
8. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych w trakcie Hackathonu decyduje Organizator.
9. Regulamin wchodzi w życie w dniu 28 kwietnia 2020.