

REGULAMIN GRY

„Łódź Summer Game” — dokument dla uczestników Łódź Summer Game 25 i 26 lipca 2026

1. Udział w Grze

1. Udział w Grze jest dobrowolny i całkowicie bezpłatny.
2. W Grze biorą udział drużyny liczące od 1 do 2 osób.
3. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze wyłącznie pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego.

2. Wymagania techniczne

1. Przynajmniej jeden członek drużyny musi posiadać naładowany telefon z dostępem do internetu oraz aktywnym modułem GPS, możliwością robienia zdjęć i nagrywania video oraz zainstalowaną aplikacją TamTu.
2. Organizator Gry (ACORA) nie odpowiada za usterki wynikające z braku zasięgu, przeciążenia sieci operatora, awarii Google Maps lub awarii urządzeń uczestników.

3. Przebieg Gry

1. Gra odbywa się codziennie w dniach 25 i 26 lipca 2026 r. w godzinach 12:00-15:00 lub w przypadku zmian - podanych w harmonogramie udostępnionym przed każdym startem Gry.
2. Obszar Gry obejmuje odcinek od Placu Wolności do skrzyżowania ul. Piotrkowskiej z al. Piłsudskiego („Stajnia Jednorożców”), wraz z ulicami przyległymi do ul. Piotrkowskiej na tym odcinku oraz w promieniu 2 km od Piotrkowskiej.
3. Zadania w Grze realizowane są za pośrednictwem aplikacji mobilnej TamTu. Celem jest zdobycie możliwie największej liczby punktów w dostępnym czasie.
4. Rejestracja drużyn odbywa się przez portal Evenea pod adresem: <https://app.evenea.pl/event/lodzsummergame2026/>, osobno na każdy Dzień Gry.

4. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. Ranking prowadzony jest osobno dla każdego z dwóch Dni Gry (25 i 26 lipca 2026 r.), na podstawie sumy zdobytych punktów w danym czasie.
2. Wyniki generowane są automatycznie przez aplikację TamTu i są ostateczne.
3. Po zakończeniu każdej edycji Gry (25,26 lipca 2026 r.) odbędzie się krótka ceremonia wręczenia nagród dla 3 najlepszych drużyn (3 drużyny czyli max 6 osób pierwszego dnia oraz 3 drużyny czyli max 6 osób drugiego dnia Gry).
4. Nagrody (x3): (a) I miejsce — podwójna wejściówka VIP na Festiwal dla zwycięskiej drużyny; (b) II i III miejsce — pakiety nagród ufundowane przez partnerów Festiwalu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wręczenia wyróżnień i nagród specjalnych w przebiegu Gry, np. za największą kreatywność w wykonaniu zadań.
6. Nagrody przyznawane w Konkursie mają charakter rzeczowy, a ich jednorazowa wartość nie przekracza kwoty 2 000 zł (dwa tysiące złotych). Zwycięzcy wyłaniani są wyłącznie na podstawie liczby punktów zdobytych za prawidłowe odpowiedzi na pytania w ramach Gry, bez udziału elementu losowości. W związku z powyższym nagrody korzystają ze zwolnienia z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68

ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, jako nagrody w konkursie z dziedziny wiedzy, którego wartość jednorazowa nie przekracza 2 000 zł.

5. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy poruszają się w otwartej przestrzeni miejskiej na własną odpowiedzialność i są zobowiązani do bezwzględnego przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
2. ACORA i Organizator Festiwalu nie odpowiadają za szkody na osobie lub mieniu powstałe z winy uczestników.

6. Reklamacje

1. Reklamacje techniczne dotyczące Gry należy zgłaszać obsłudze w Punkcie TamTu lub przez aplikację (jako wiadomość do administratora/kontakt telefoniczny) w trakcie Gry, do 15 minut przed jej końcem (czas odlicza się w aplikacji), przed ogłoszeniem wyników.
2. Reklamacje rozpatruje ACORA jako administrator Gry; decyzje w tym zakresie są ostateczne.

7. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem (UE) 2016/679 (RODO).
3. Każdy uczestnik gry wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku, w celu rekrutacji, organizacji, obsługi i udziału w grze miejskiej, w tym wykonywania i przysyłania materiałów foto/wideo w aplikacji TamTu oraz przygotowania i publikacji dokumentacji z wydarzenia i raportu z wynikami oraz rozpowszechnianie mojego wizerunku utrwalonego podczas uczestnictwa w grze oraz w wydarzeniach towarzyszących, w tym podczas rozdania nagród. Zgoda obejmuje zarówno przetwarzanie przez Administratora danych (Acora Sp. z o.o.) jak i udostępnienie tych danych, w tym wizerunku, partnerom biznesowym Administratora (m.in. Łódzkiej Organizacji Turystycznej).
4. Uczestnik Gry, przysyłając lub udostępniając Organizatorowi zdjęcia wykonane samodzielnie w trakcie Gry, udziela Organizatorowi nieodpłatnej, nieograniczonej czasowo i terytorialnie licencji na korzystanie z tych zdjęć, z prawem do udzielania sublicencji osobom trzecim (w tym partnerom i sponsorom Gry), obejmującej następujące pola eksploatacji: utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym drukarską, reprograficzną i cyfrową; wprowadzanie do obrotu; wprowadzanie do pamięci komputera oraz do sieci komputerowych i teleinformatycznych, w tym Internetu i serwisów społecznościowych; publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym; publiczne wyświetlanie i odtwarzanie; wykorzystanie w celach promocyjnych, marketingowych i informacyjnych związanych z działalnością Organizatora oraz jego partnerów.
5. Każdy uczestnik oświadcza, że przysługują mu pełne prawa autorskie do przesyłanych zdjęć oraz że posiada zgodę wszystkich osób utrwalonych na zdjęciach na rozpowszechnianie ich wizerunku w zakresie określonym w niniejszej klauzuli, a w przypadku osób małoletnich — zgodę ich przedstawiciela ustawowego. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za ewentualne roszczenia osób trzecich z tego tytułu i zobowiązuje się zwolnić Organizatora z odpowiedzialności w tym zakresie.
6. ACORA zastrzega sobie prawo do zmiany godzin lub przebiegu Gry w danym dniu z przyczyn niezależnych od Organizatora (siła wyższa, katastrofy, klęski żywiołowe, brak minimalnej liczby drużyn).